

何東中學  
全方位學習津貼 運用計劃  
2022/23學年

2022年6月版

Appendix 2.8(b)

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。  
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

**第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動**

學校必須填寫此部分							學校可按需要決定是否填寫此部分								
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上√號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	<b>本地活動：</b> 在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1.1.1	地理科實地考察	2023年5-7月	中五	20	\$1,000.00	\$50.00				✓					LTY
1.1.2	化學科參觀活動	2023年6-7月	中三	20	\$5,000.00	\$250.00				✓					CCC
1.1.3	科技與生活科有機耕種工作坊	2023年6-7月	中一至中四	30	\$3,000.00	\$100.00				✓					YMY
1.1.4	旅遊與款待科參觀	全學年	中四至中五	25	\$9,000.00	\$360.00				✓					WPL
1.1.5	STEAM訓練課程及參觀	全學年	中一至中五	100	\$5,000.00	\$50.00				✓					CCC
1.1.6	中一級團隊協作訓練日營	2022年11月	中一	80	\$40,000.00	\$500.00				✓					KPL/HKW
1.1.7	中二中國文化體驗日	2022年11月	中二	80	\$22,000.00	\$275.00				✓					LYL
1.1.8	中三級自我挑戰訓練日營	2022年11月	中三	110	\$30,000.00	\$272.70				✓					KPL/HKW
1.1.9	領袖生訓練	2022年11月	各級	100	\$17,000.00	\$170.00				✓					YKH/CCH
1.1.10	中文戲劇訓練	2022年10月至23年6月	各級	50	\$20,000.00	\$400.00					✓				KR
1.1.11	英文戲劇訓練	2022年10月至23年6月	各級	50	\$20,000.00	\$400.00					✓				CYC
1.1.12	體育學會活動 / 校隊訓練	全學年	各級	80	\$93,000.00	\$1,162.50					✓				LHY
1.1.13	體育科活動聘請教練及交通費	全學年	各級	580	\$109,760.00	\$189.20					✓				LHY
1.1.14	學校樂團及音樂小組訓練	全學年	各級	80	\$192,000.00	\$2,400.00					✓				WPT
1.1.15	校際音樂節樂團比賽	2022年10月至12月	各級	30	\$7,200.00	\$240.00					✓				WPT
1.1.16	課外活動組聘請學會導師	全學年	各級	100	\$50,000.00	\$500.00					✓				CWM
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
<b>第1.1項預算總計</b>				<b>1,535</b>	<b>\$623,960.00</b>										
1.2	<b>境外活動：</b> 舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野														
1.2.1	音樂活動 (比賽/表演交流)	2022年10月至23年8月	各級	30-40	\$180,000.00	\$6,000.00					✓				WPT
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
<b>第1.2項預算總計</b>				<b>0</b>	<b>\$180,000.00</b>										
<b>第1項預算總計</b>				<b>1,535</b>	<b>\$803,960.00</b>										

**第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)**

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
2.1	STEAM設備及學習資源	推廣STEAM教育	\$200,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
<b>第2項預算總開支</b>			<b>\$200,000.00</b>
<b>第1及第2項預算總開支</b>			<b>\$1,003,960.00</b>

**第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)**

全校學生人數：	580
預期受惠學生人數：	580

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
佔全校學生人數百分比 (%) :		100%													
全方位學習聯絡人姓名 :		曾羅婉芬													
職位 :		副校長													