

何東中學
全方位學習津貼
津貼運用報告
(2020/2021 學年)

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
								智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動											
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）											
1.1.1	中一科學嘉年華	提升學生的 STEAM 知識、學習興趣及解難能力	2021 年 6 月 30 日	120 名 (中一級)	學生投入活動，透過多元化的活動，提升學生對科學的興趣。	\$12,500	E1	✓				
1.1.2	中二科學工作坊	提升學生的 STEAM 知識、學習興趣及解難能力	2021 年 7 月 6 日	127 名 (中二級)	學生投入活動及認同工作坊提升她們的探究精神。	\$11,740	E1	✓				
第 1.1 項總開支						\$24,240						

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)				
								智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗

1.2	本地活動：按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）											
1.2.1	中文戲劇訓練	提升學生的戲劇表演水平、自信及團隊協作能力	2020年11月至2021年3月	30名 (中二至中五級)	學生投入活動及認同活動可幫助她們提升戲劇表演水平、自信及團隊協作能力	\$14,400	E5			✓		
第 1.2 項總開支						\$14,400						

1.3	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野											
第 1.3 項總開支						\$0						

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別及 參與 人數)	評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓ 號，可選擇多於一項)						
								智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
1.4	其他													
						第 1.4 項總開支	\$0							
						第 1 項總開支	\$38,640							

範疇	項目	用途	實際開支 (\$)
第 2 項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源		
2.1	3D 掃描器，燈絲及燈絲盒	推廣 STEAM 教育所須 (E7, E8)	\$16,433
2.2	3D 打印機	推廣 STEAM 教育所須 (E7)	\$40,857
2.3	編程無人機飛行教學套件	推廣 STEAM 教育所須 (E7)	\$44,920
2.4	創意手工科學實驗玩具	推廣 STEAM 教育所須 (E8)	\$1,200
2.5	螺絲批套裝	進行 STEAM 活動時所須 (E8)	\$22.8

